AVENTURE ENTREPRENEURIALE
aventureentrepreneuriale.com

Le jeu des X et Y

Qualités entrepreneuriales

- Solidarité
- Motivation
- Esprit d'équipe
- Détermination

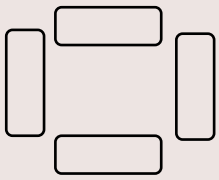
OBJECTIFS

Comprendre et découvrir les avantages du travail en coopération et sensibiliser les élèves aux valeurs de la coopération.

Clientèle cible : **3e CYCLE DU PRIMAIRE, SECONDAIRE, ADAPTATION SCOLAIRE**
Durée : **30 MINUTES**
Nombre de participants : **4 ÉQUIPES DE 3 ÉLÈVES ET PLUS**

DÉROULEMENT

Former les quatre équipes de trois élèves ou plus. Disposer les équipes dans la classe selon le schéma suivant :



L'enseignant s'assure que personne ne connaît le jeu. Les élèves qui connaissent le jeu agissent comme observateurs ou secrétaires, mais ne doivent pas intervenir. On explique ensuite que le but du jeu est de gagner le plus de points possible. C'est la seule règle au début du jeu. Il faut répéter cette règle le plus souvent possible afin de brouiller volontairement l'esprit d'équipe. On remet les bulletins de vote (X et Y) et le tableau du système de pointage.

1– Il y a 10 tours de vote. Les trois premiers tours sont des tours individuels, c'est-à-dire que chaque équipe choisit entre X et Y sans discussion ni entente avec les autres équipes. Les équipes disposent d'une minute pour choisir la stratégie à adopter pour gagner le plus de points possible. Simultanément, toutes les équipes soulèvent le bulletin de vote de son choix et l'enseignant compte le nombre de X et Y.

Après chaque tour, le pointage de chaque équipe est inscrit au tableau et on souligne celles qui ont gagné ou perdu des points, toujours en rappelant le but du jeu.

2– Au quatrième tour, on ajoute une règle : les équipes peuvent discuter et s'entendre pour déterminer la stratégie commune et disposent de deux minutes. Une fois l'accord conclu, chaque équipe dispose d'une minute pour définir sa stratégie : respecter l'accord ou ne pas le respecter afin de gagner le plus de points possible. Simultanément, toutes les équipes soulève le bulletin de vote de son choix et l'enseignant compte le nombre de X et Y.

3– On poursuit le jeu. Les tours 5, 8 et 10 sont des tours spéciaux. Les résultats, gagnant et perdant, sont multipliés par les facteurs suivants : tour 5 = x3, tour 8 = x5 et tour 10 = x10.

AVENTURE ENTREPRENEURIALE
aventureentrepreneuriale.com

Le jeu des X et Y

DÉROULEMENT (SUITE)

4- À la fin des 10 tours, on compile les résultats par équipe de chaque tour. On compile ensuite le total de chaque équipe puis le total global des équipes. On résume les différentes règles du jeu. Une discussion doit être entamée en lien avec le but du jeu et les commentaires des élèves sur le jeu.

Voici des conclusions que l'on peut dégager :

A) Seule l'option « 4Y » permettait à TOUTES les équipes de gagner des points. Si cette option aurait été respectée durant les 10 tours, chaque équipe aurait eu 25 points pour un total collectif de 100 points. Donc, pas UNE seule équipe gagnante, mais bien QUATRE équipes gagnantes.

B) On est souvent enclin à agir seul pour être le « seul vrai gagnant ». On en vient rapidement à lutter contre tout le monde et nos chances de réussite deviennent hasardeuses. On opte pour le MOI plutôt que le NOUS.

C) Le désir de gagner à tout prix et l'appât du gain nous ont fait renier certaines valeurs : respect de la parole donnée, esprit d'entraide, assistance à la personne (équipe) en difficulté, etc. Une seule chose a vraiment de l'importance : s'enrichir à tout prix, même au détriment des autres. Voici pourquoi il est important de s'entraîner à coopérer !

Tableau de pointage :

4X	Chaque équipe PERD 1 point
3X + 1Y	Chaque X GAGNE 1 point et chaque Y PERD 3 points
2X + 2Y	Chaque X GAGNE 2 points et chaque Y PERD 2 points
1X + 3Y	Chaque X GAGNE 3 points et chaque Y PERD 1 point

MATÉRIEL REQUIS

- Feuille de tâches « Bulletin de vote X » et « Bulletin de vote Y »;
- Feuille de tâches « Tableau du système de pointage ».

Le matériel est disponible à partir de la trousse Jeune COOP à l'adresse suivante : www.coopquebec.coop/fr/jeune-coop.aspx

CONTACTEZ L'ASEJ OU L'APECJ DE VOTRE TERRITOIRE POUR PLUS DE DÉTAILS.

CET ATELIER EST UNE CRÉATION DE :
CONSEIL QUÉBÉBOIS DE LA COOPÉRATION ET DE LA MUTUALITÉ – 2007