

Une ludothèque pour les élèves ! Un projet réalisé par les élèves du groupe ULIS et leur professeur Monsieur DIAZ *et leur AESM Mme ISAAC.*

Pourquoi une ludothèque au collège ?

Car il n'y en avait pas auparavant et cela faisait un projet intéressant pour les élèves en ULIS. En effet les élèves ULIS gèrent cette ludothèque sur le mode d'une économie social et solidaire (ESS) : ils prennent les décisions ensemble (par le mode du vote) et leur profeseur ne compte pas plus de voix qu'eux.

La ludothèque du collège sera ouverte sur la pause méridienne sans inscription mais le lieu n'est pas encore décidé.

Pour l'instant il y a une quinzaine de jeux disponibles, et on pourra les emprunter à la maison. N'hésitez pas aussi à donner certains de vos jeux

Les jeux en mauvais état seront réparés ou complétés grâce à des pièces trouvées sur *Internet*. La ludothèque de Fronton peut aussi aider à compléter les jeux, car c'est une structure professionnelle qui a accès à certaines pièces impossibles à trouver sur internet.

Si le groupe d'ULIS estime que certains jeux donnés ne sont pas intéressants pour le collège, alors ces jeux seront apportés à une association locale.

En savoir plus sur l'ESS

Les valeurs de l'Economie Sociale et Solidaire sont : la citoyenneté, la coopération, la démocratie, la solidarité...



Pourquoi cet article ?

Parce que M. DIAZ souhaite mieux faire connaître les objectifs et le mode de fonctionnement de la ludothèque au collège



Inventaires des jeux

Jeux Complets		Jeux Incomplets	
Nom	Nombres	Nom	Nombres
Brainstorm	1	Monopoly monde	1
Octoverso	1	La bonne paye	2
Rigormors	1	Mastermind	1
Trivalpoursuit	1	Tiktak boom	2
Uno emoji	1	Jungle speed	1
Stories black	1	Café international	1
Les colons	1		

Un RDV :

La « Semaine de l'ESS à l'École » du 25 au 30 mars 2019

Les élèves engagés dans ce projet témoignent